

Charge & Move 2022

Caccia al tesoro sulla mobilità elettrica

Regolamento

Il progetto *Charge & Move 2022* coinvolgerà studenti e cittadini del quadrante nord-est del Piemonte. La caccia al tesoro sarà strutturata come segue:
una fase eliminatoria, in versione digitale viste le restrizioni attualmente vigenti a cui parteciperanno tutte le squadre iscritte;
«finalissima» presso il Castello Visconteo-Sforzesco di Novara, in presenza con il tradizionale meccanismo della caccia al tesoro.

Fase Preliminare

1. Le Fasi preliminari della Caccia al Tesoro “Charge & Move” si svolgeranno con un contest online che aprirà il 23 marzo alle ore 9.00 e si concluderà il 6 maggio alle 23.00.
2. Saranno messe alla prova le conoscenze dei partecipanti sui temi della mobilità sostenibile e le abilità creative con contest grafici, fotografici e di copywriting.
3. Il punteggio sarà dato dalla somma dei punteggi del quiz + il punteggio della parte creativa secondo i criteri di una giuria competente, composta dagli organizzatori, dai referenti del Progetto Prepair e dalla Direzione Ambiente, Energia e Territorio della Regione Piemonte.
4. Ai partecipanti sarà lasciata la più ampia libertà per la raccolta di informazioni utili alla soluzione dei vari quesiti proposti. È consentito quindi ogni lecito mezzo di reperimento delle informazioni inclusi supporti tecnologici (tablet, smartphone, ecc.).
5. Le squadre potranno essere composte da un minimo di 2 ad un massimo di 6 componenti.
6. L'iscrizione avverrà tramite un form online sul sito www.ngmobility.it.
7. Tutte le squadre partecipanti riceveranno un premio a conclusione delle fasi finali.

Fase Finale

1. Avranno accesso alle 3 finali le 5 squadre meglio classificate.
2. Le Fasi finali della Caccia al Tesoro “Charge & Move” si svolgeranno come indicato nel documento allegato. Ai partecipanti **si consiglia l'utilizzo di abbigliamento e scarpe comodi.**
3. La finale si svolgerà il 14 maggio presso il Castello Visconteo-Sforzesco di Novara.
4. Eventuali partecipanti minorenni dovranno essere in possesso di autorizzazione scritta dal genitore o da chi ne fa legalmente le veci. Ogni Squadra/Equipaggio sarà composta da un massimo di 6 componenti.
5. La Manifestazione si svolgerà anche in caso di pioggia.

6. Tutti gli spostamenti dei partecipanti alla Caccia al tesoro dovranno essere effettuati rigorosamente a piedi (fatte salve le prove che prevedono l'utilizzo di mezzi di trasporto).
7. Ai partecipanti sarà lasciata la più ampia libertà per la raccolta di informazioni utili alla soluzione dei vari quesiti proposti. È consentito quindi ogni lecito mezzo di reperimento delle informazioni inclusi supporti tecnologici (tablet, smartphone, ecc.).
8. Il mancato rispetto delle regole del gioco, l'utilizzo di mezzi di locomozione di qualsiasi tipo e il comportamento sleale nei confronti degli avversari possono comportare penalità sul punteggio ottenuto o l'eliminazione dal gioco. A tal proposito, oltre alla Giuria presente nella zona di partenza ed arrivo, l'Organizzazione si riserva di utilizzare, nella zona di gioco, personale in grado di valutare la corretta applicazione delle regole.
9. L'organizzazione si riserva di annullare o modificare la Manifestazione per motivi non dipendenti dalla volontà della stessa.
10. La classifica finale verrà stilata in base alla somma dei punteggi ottenuti nelle varie prove, in aggiunta ai bonus (di velocità e creatività) che determineranno l'ordine di arrivo finale.
11. Al termine della Caccia al tesoro saranno premiate tutte le squadre partecipanti alla finale. I premi verranno consegnati il giorno stesso della Manifestazione.
12. L'iscrizione alla Caccia al tesoro implica l'accettazione del presente Regolamento in tutte le sue parti.
13. L'Organizzazione non si assumerà alcuna responsabilità su eventuali danni a cose e/o persone provocati dai partecipanti nello svolgimento della Caccia al tesoro né su infortuni o danni occorsi ai medesimi, escludendo anche qualsiasi forma di rimborso sia a titolo parziale che a titolo totale.